



Un petit défi · 6 notes

Jouer Amazing Grace à l'ocarina

Les notes de Amazing Grace pour ocarina, en couleurs, la partition, les doigtés et un entraînement avec le son.

L'hymne écrit par John Newton en 1772, sur un rythme ternaire qui coule. Un excellent exercice pour garder un souffle régulier. Elle utilise 6 notes : [Ré](#), [Mi](#), [Sol](#), [La](#), [Si](#), [Ré'](#).

Les notes et le rythme



Les blocs plus longs sont des notes plus longues ; une ligne verticale marque chaque mesure.

Partition



Portée en clé de sol, avec le nom de chaque note en dessous.

Les notes par leur nom

Ré Sol Si Sol Si La Sol Mi Ré Ré Sol Si Sol Si
La Ré'

Doigtés pour ocarina

Ré · Ré grave



Face · trous des
doigts

Dos · trous des
pouces et petits
trous en plus
(ouverts)

Mi · Mi grave



Face · trous des
doigts

Dos · trous des
pouces et petits
trous en plus
(ouverts)

Sol · Sol



Face · trous des
doigts

Dos · trous des
pouces et petits
trous en plus
(ouverts)

La · La



Face · trous des
doigts

Dos · trous des
pouces et petits
trous en plus
(ouverts)

Si · Si



Face · trous des
doigts

Dos · trous des
pouces et petits
trous en plus
(ouverts)

Ré' · Ré aigu



Face · trous des
doigts

Dos · trous des
pouces et petits
trous en plus
(ouverts)

Conseils pour jouer Amazing Grace

- Commence chaque note nettement, avec un léger coup de langue (chuchote « tou » ou « dou »).
- Bouche chaque trou complètement avec la pulpe souple des doigts, pas avec le bout.
- La justesse de l'ocarina suit ton souffle : souffler plus doucement fait baisser la note, souffler plus fort la fait monter.
- Les notes graves demandent le souffle le plus doux de tous. Si une note grave tremble ou siffle, adoucis ton souffle et vérifie que tes doigts du bas bouchent bien leurs trous.